

1S Serisi Servolarda Parametre Okuyup/Yazma

İÇİNDEKİLER

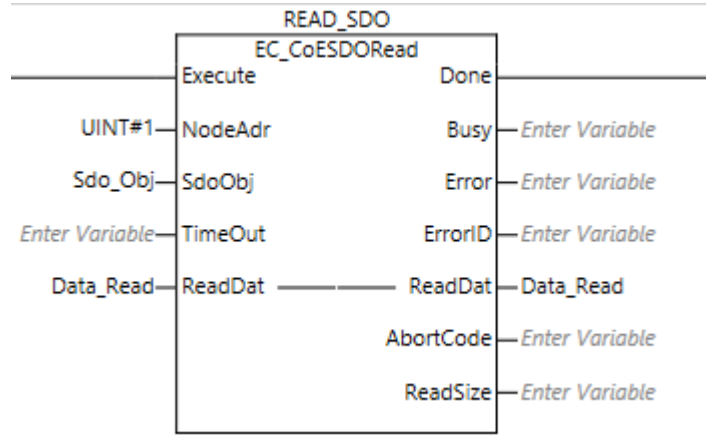
- Giriş
- EC_CoESDORRead Bloęu ile Okuma
- EC_CoESDOWrite Bloęu ile Yazma

1. Giriş

Servo sürücülerde bir çok veri parametrelerde barınmakta olup bu parametreler EtherCAT menüsündeki Slavelerin altında yer alan Parameters bölümünden değiştirilebilirken aynı zamanda okunması ve yazılması program içerisinde de mümkündür. Program içerisinde bu işlemler SDO ile gerçekleştirilir.

2. EC_CoESDORead Bloğu ile Okuma

Bu fonksiyon bloğunun kullanımı için Input bölümünde yer alan NodeAdr kısmına okuma yapılacak slavein node adresi, okuma yapılacak parametrenin SDO'su için Index-Subindex ve erişim ile ilgili bilgilerin yer aldığı SdoObj değişkeni ve okunacak verinin tutulacağı değişken olan ReadDat'ın tanımlanması gereklidir.

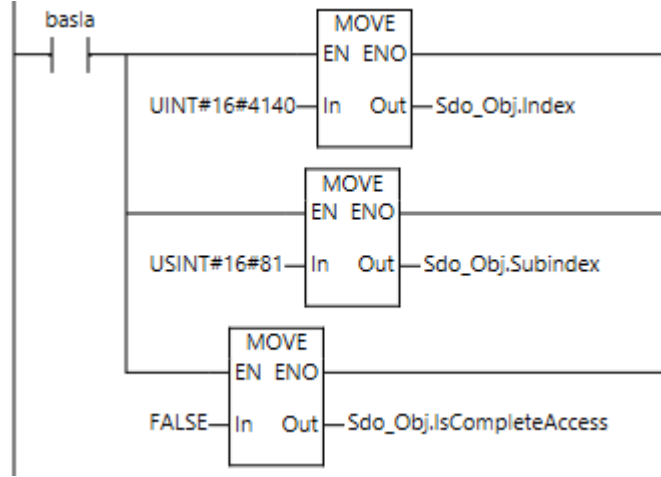


Bu dökümanda Servonun enerjili olduğu sürenin tutulduğu parametrenin okuması yapılacaktır. Bu parametrenin Index ve Subindex değerleri şu şekildedir:

Index (hex)	Sub-index (hex)	Object name	Setting range	Unit	Default setting	Data attribute	Size	Access	PDO map	Complete access	Modes of operation
4140	---	Lifetime Information	---	---	---	---	---	---	---	Possible	---
	00	Number of entries	---	---	FF hex	---	1 byte (U8)	RO	---	---	---
	81	Total Power ON Time	---	min	0	---	4 bytes (INT32)	RO	---	---	---

Burada okunacak veri boyutu 4 byte olduğu için verinin tutulacağı değişken olan Data_Read değişkeni DINT olarak tanımlanmalıdır.

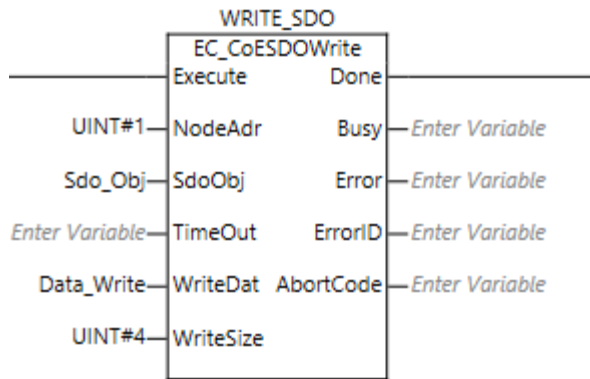
Index, Subindex ve erişim ayarının bulunduğu değişken olan Sdo_Obj'ye bu değerler Move ile iletilmelidir.



IsCompleteAccess değişkeni SDO subindexine erişimi özelleştirmede kullanılır. Bu değişkene FALSE değerini göndermek yukarıda belirtilen spesifik Subindex'e erişimi açar.

3. EC_CoESDOWrite Bloğu ile Yazma

Bu fonksiyon bloğunun kullanımı okuma yapılan blok ile çok benzerdir.



SdoObj'de belirlenen SDO'ya yazdırılacak verinin boyutu WriteSize değişkenine tanımlanmalıdır. Bu değişkenin birimi Byte olup BOOL ya da BOOL array tipi gibi 1 Byte'dan küçük boyutlarda veri yazdırılacağı zamanlarda da WriteSize değişkenine 1 ayarlanmalıdır.